

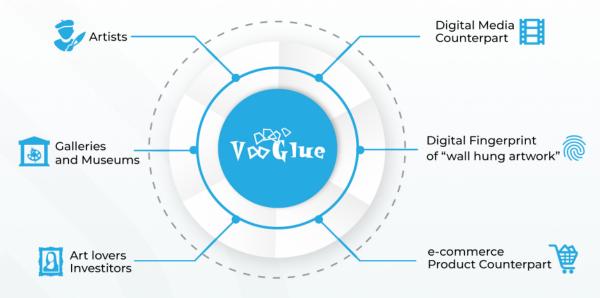
VooGlue White Paper
O negócio

**VooGlue**Perth, Australia



## Detalhes do negócio

Products/services: A plataforma VooGlue e a "Aplicação VooGlue" integram um ecossistema de artistas, galerias, museus, amantes da arte, investidores, uma impressão digital de uma "obra de arte retratada em parede", uma homóloga de mídia digital e uma homóloga de produtos de comércio eletrônico. O aplicativo VooGlue conecta permanentemente o item físico (por exemplo, uma pintura) a uma contrapartida de mídia digital (por exemplo, um vídeo ou experiência de realidade aumentada) e uma contrapartida de produto (por exemplo, a obra de arte para venda), de modo que esses três elementos se tornem permanentemente conectados, exclusivo para a obra de arte física e inseparável do item físico de parede suspensa. Do ponto de vista de um usuário, as contrapartes digitais são acessadas simplesmente apontando um dispositivo móvel na obra de arte física pendurada na parede.



O ecossistema é aprimorado com os benefícios de "VooGlue Tokens" que podem reduzir os custos de transação ao comprar obras de arte, incentivar afiliados de marketing e fornecer uma fonte de financiamento para projetos de artes e educação em perpetuidade.

Assim, os amantes da arte em museus, galerias de arte, edifícios públicos, espaços públicos e em suas próprias casas podem usar o aplicativo VooGlue para consumir uma experiência de mídia enquanto se mantém em frente à obra de arte.





As obras de arte de parede física que estão à venda podem ser compradas lá dentro do aplicativo.

Os amantes de arte que usam o aplicativo VooGlue consumirão a experiência da mídia digital. Ao fazê-lo, eles estão desfrutando de uma "experiência artística" mais completa do que normalmente está disponível, uma vez que as contrapartes de vídeo digital são permanentemente "coladas" a peças de arte individuais, de modo que o conteúdo digital é assim adaptado para aumentar, aprimorar, construir, intensificar e melhorar a experiência artística da obra de arte de parede física pendurada em questão. Esta facilidade única foi descrita como um "novo estilo de arte" por acadêmicos de arte.

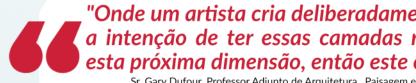
A compra das obras de arte física individuais pode ser feita através do aplicativo VooGlue com métodos de pagamento de moeda fiat (moeda padrão como Euro, USD, AUD, etc.), ou usando Tokens VooGlue em custos de transação significativamente reduzidos.

O VooGlue também é uma plataforma de vendas de arte de comércio eletrônico baseada na web que não requer nenhuma aplicação VooGlue. Os usuários da Web podem visitar o site, visualizar e comprar os produtos de arte, e visualizar as contrapartes digitais das obras de arte por uma pequena taxa.

Para promover a experiência deste site, todas as partes (usuários / artistas / galerias / museus / amantes da arte / compradores de arte / especuladores de arte) podem promover vendas usando links de parceiros afiliados que eles distribuem através de mídias sociais, e eles receberão uma recompensa quando outros usuários clicarem e o afiliado comprar obras de arte no site, ver um vídeo digital no site ou usar a aplicação VooGlue para comprar uma obra de arte exibida na vida real em uma exposição de arte.

### Proposta única de venda

Como a aplicação VooGlue permite aos artistas capturar "significado oculto" adicional usando as camadas subjacentes de pintura de uma obra de arte (com o significado oculto apenas sendo revelado ao visualizador da obra de arte quando também consumindo o vídeo de contrapartida), os acadêmicos da arte descreveram isso como um " novo estilo de arte ".



"Onde um artista cria deliberadamente várias camadas, com a intenção de ter essas camadas reveladas para adicionar esta próxima dimensão, então este é um novo estilo de arte".

Sr. Gary Dufour. Professor Adjunto de Arquitetura , Paisagem e Artes Visuais da Escola da Universidade da Austrália Ocidental e Avaliador do governo federal australiano.

# **Obras Historicamente Importantes**

Historicamente, novos estilos de arte historicamente causaram um aumento nas aquisições de arte e no preço (pense 'os expressionistas') à medida que a consciência cresce e os compradores de arte competem para comprar os primeiros ou melhores exemplos do novo estilo.



O aplicativo VooGlue traz a habilidade única de "colar" o conteúdo digital em qualquer obra de arte existente.

A obra de arte da parede física é um item bem conhecido e globalmente cobiçado com uma tradição de séculos que foi usado como investimento, símbolo de status, decoração de interiores e um meio de troca de valor por muitos séculos, com as pinturas sobreviventes mais antigas que datam do 6° Século AC.

Uma obra de arte da VooGlue não precisa ser recente, nem estar à venda. Museus e galerias de arte em todo o mundo com obras de arte históricamente relevantes em exibição pública vão querer adicionar conteúdo digital VooGlue para suas coleções para melhorar a experiência do usuário, levar mais visitantes aos seus monitores e capturar dados demográficos mais novos.







### **Future EnhancementsMelhorias no futuro**

As melhorias futuras incluem o desenvolvimento de funções para colar conteúdo de contrapartida em abstrações 3D, como escultura, adicionando funcionalidade de realidade aumentada de contrapartida para arte e espaços de galeria inteiros, entregues a um usuário em seu dispositivo móvel.

A segunda geração do VooGlue mudará as peças homólogas digitais de arte para uma cadeia de blocos distribuída para que cada obra de arte tenha seu próprio endereço. As moedas de arte podem ser cunhadas e comercializadas. A posteridade da obra de arte é registrada na cadeia de blocos, e os dados da obra-prima da contrapartida estão disponíveis para aplicativos centralizados através de uma API. O VooGlue se tornaria um exemplo de uma aplicação de hub no novo ecossistema de arte descentralizada.

Private and Confidential. Copyright VooGlue 2017. Not to be copied printed or distributed.



#### **Tokens VooGlue**

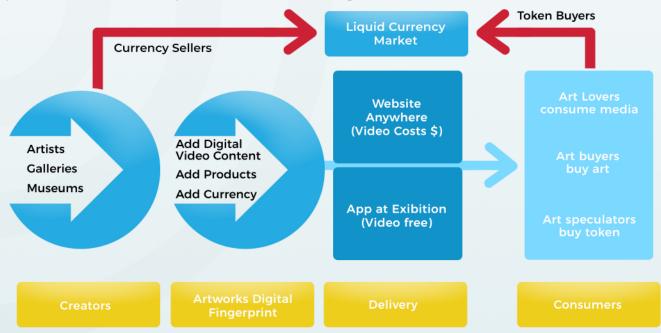
As taxas de transação aumentam o custo das transações de comércio eletrônico. Por exemplo, usar um cartão de crédito via Stripe ou pagar com Paypal está atualmente entre 1,75% e 3,6%. As obras de arte valem vários milhares de dólares. As taxas de transação em US \$ 10.000 usando as taxas acima são de US \$ 175 a US \$ 360.

Usando a plataforma descentralizada da VooGlue como um meio, permite taxas de transação próximas a zero por comparação (estimado em menos de \$ 2 USD.) Assim, a compra de uma obra na plataforma VooGlue proporcionará uma vantagem de custo ao economizar custos de transação. Essa poupança será em parte aprovada para o consumidor e em parte usado para incentivar promoções.

O marketing efetivo via canais sociais é aprimorado com links de afiliados. Parte das economias em taxas de transação podem ser distribuídas para afiliados, de modo que uma afiliada irá desfrutar de uma taxa de porcentagem pequena cada vez que uma obra de arte é vendida de seu link de afiliado. Essa taxa pode ser paga às afiliadas nos tokens VooGlue.

O saldo das economias será apreciado por compradores de arte que são incentivados a comprar arte usando a plataforma VooGlue para economias parciais em custos de transação, que irão experimentar como um preço reduzido para a arte, em comparação com o preço em fiat. Os artistas pagos nos tokens da VooGlue poderão manter os tokens e trocá-los por fiat em uma exchange licenciada. É amplamente conhecido que muitos artistas são pobres, então é provável que a maioria dos artistas converta imediatamente seus tokens VooGlue para fiat, criando um mercado líquido.

O token VooGlue pode ser adquirido a partir de taxas de referência de afiliados, vendendo arte na plataforma VooGlue e / ou convertendo outras criptomoedas para os tokens VooGlue em uma exchange. Para a transação reversa, os tokens VooGlue podem ser resgatados por arte na plataforma VooGlue, ou para fiat em uma exchange.





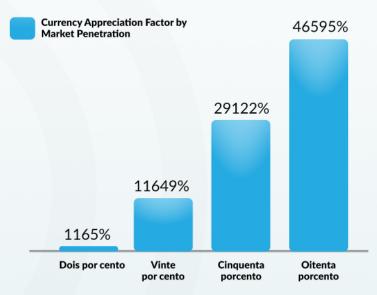
Artistas, galerias e museus usam o aplicativo VooGlue para criar as impressões digitais de arte e contatos de conteúdo digital, como conteúdo de vídeo e produtos para venda. Estes são distribuídos e entregues através do site para usuários como amantes da arte, compradores de arte e especuladores de arte em qualquer lugar, e através da aplicação VooGlue para os mesmos grupos de usuários que participam de exposições. As compras de artesanato podem ser feitas no site ou através do aplicativo VooGlue para uma taxa de desconto com tokens VooGlue, criando liquidez lateral do comprador e artistas / galerias provavelmente converterão rapidamente os tokens VooGlue que eles recebem para fiat criando liquidez do lado do vendedor. Com demanda do lado do vendedor e a demanda do lado do comprador, um mercado líquido é formado conforme descrito no diagrama acima.

#### Tamanho do Ecossistema

O tamanho do mercado das vendas de arte nos países da OECD é de US \$ 33 bilhões por ano, o que exige uma oferta monetária de US \$ 17 bilhões, com um multiplicador de velocidade econômica padrão de 1,86.

A quantidade de tokens VooGlue emitidos na oferta de token inicial da VooGlue (ICO) (equivalente a 0,03 bilhões) é menor do que a oferta necessária (US \$ 17 bilhões) em um fator

#### Fator de apreciação de moeda por penetração no mercado



Com 2% de uso do mercado de tokens VooGlue, os tokens precisariam apreciar em 1165% para alcançar o equilíbrio. Com 80% de uso do mercado, é necessária uma apreciação de 46595%.

# Benefícios de participar desta ICO

Artistas, galerias de arte, museus de arte e amantes da arte estão bem servidos comprando uma grande parcela de tokens VooGlue nesta ICO.



#### Benefícios exclusivos apenas disponíveis para os participantes desta OIC:

- → Obtenha acesso de prioridade exclusiva ao aplicativo VooGlue quando lançado, posicionando-se como líder de mercado no setor de arte; um inovador de arte.
- → Tenha a oportunidade exclusiva de estar entre os primeiros no setor de arte a mostrar as "melhorias futuras" da segunda geração da VooGlue quando lançado, posicionando-se como líder de mercado no setor de arte e potencialmente gerando um novo negócio inovador para você.
- Os agentes de arte apreciam o benefício de poupança de pagar royalties com os tokens comprados com até 90% de desconto no ICO.
- Os artistas são os primeiros a desfrutar das instalações transformadoras da aplicação VooGlue para a produção de arte de novas formas, novos estilos, criação de maior valor, abertura de novos mercados e envolvimento social de turboalimentação.
- Os amantes da arte podem adquirir arte exclusiva e valiosa com um enorme desconto usando tokens VooGlue de valor total, que foram comprados com até 90% de desconto nesta ICO, o que significa uma economia enorme para você.

Todos os amantes da arte: os tokens VooGlue comprados neste ICO com um desconto de até 90%. Com os tokens VooGlue disponíveis, você pode rapidamente inserir peças de arte valiosas de qualquer estilo à medida que elas se tornam disponíveis, e as peças de arte neste novo estilo irão se tornar de grande importância histórica e irão valorizar ainda mais.

Esta é uma oportunidade de compra rara e emocionante e o número de tokens em oferta é estritamente limitado.

### Lançamento

Os tokens VooGlue são baseados em Ethereum.

O token é o VGC

Crowdsale. 36,000,000 VGC

- 1 Ethereum = 500 VGC
- A pré-venda está aberta à meia-noite GMT 19 de janeiro de 2018 à meia-noite GMT 20 de março de 2018 ou até a inscrição completa. Seis milhões de VGC altamente dispendidos estão em oferta durante a pré-venda.
- Até 90% de bônus na compra de VGC durante o período de pré-venda.
- O lançamento da ICO está definido para as 12:01 AM GMT 20 de março de 2018 (12:01 AM GMT na data após o fechamento da pré-venda).
- As compras individuais são limitadas a 1% da oferta total.
- Existem oportunidades de bônus e recompensas durante a pré-venda e o ICO público.
   Assista o blog no VooGlue.io para detalhes.
- A oferta de token público está aberta até 21 de junho de 2018, ou até totalmente subscritas ou fechadas de outra forma.



- Os fundos pré-venda s\(\tilde{a}\)o empregados imediatamente para desenvolvimento de neg\(\tilde{c}\)ios
  e marketing na ICO.
- Os fundos da ICO são mantidos em custódia.
- Os tokens da VGC migram para as regras de negócios de gerenciamento de token completas da Dapp após a ICO e os tokens são colocados para negociação aberta nas exchanges.

#### **Bonus Structure**

#### Volume Bonus

 Any investment of over 5000 VGC receives an extra 10% bonus on top of any bonus shown below. (pay for 5000, receive 5500)

#### Timing Bonus - first come best dressed

- First 1 million VGC sold attract an 80% bonus (pay for 1000, receive 1800)
- Second 1 million VGC sold attract a 70% bonus (pay for 1000, receive 1700)
- Third 1 million VGC sold attract a 60% bonus (pay for 1000, receive 1600)
- Fourth 1 million VGC sold attract a 50% bonus (pay for 1000, receive 1500)
- Fifth 1 million VGC sold attract a 40% bonus (pay for 1000, receive 1400)
- Sixth 1 million VGC sold attract a 30% bonus (pay for 1000, receive 1300)

#### **End of Presale**

#### Start of ICO

- First 10 million VGC sold attract a 20% bonus (pay for 1000, receive 1200)
- First 10 million VGC sold attract a 10% bonus (pay for 1000, receive 1100)
- First 10 million VGC sold attract a 0% bonus (pay for 1000, receive 1000)

# Alocação de token

Fundo de Referência 6%; Fundo de Incentivo Individual e de Mercado 5%; Fundadores, conselheiros e atribuição de equipe 6%; Reserva 18%; Alocação pública 65%



## Uso de fundos

O uso dos fundos arrecadados da ICO é mostrado abaixo.

- VooGlue 84%
- Custos da ICO 16%

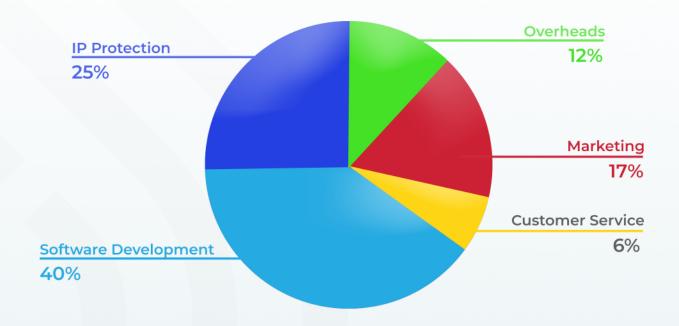




## **Negócio VooGlue**

As despesas da VooGlue estarão no desenvolvimento de software e na proteção de IP à medida que desenvolvemos nossa plataforma de negócios protótipo em um facilitador de ecossistema de arte global totalmente funcional. Também exploraremos os futuros aprimoramentos da realidade aumentada e tecnologias de ponta para capturar o maior possível "fator wow" do mercado.

- Overheads 12%
- Proteção do IP25%
- Marketing 17%
- Serviço ao Cliente 6%
- Desenvolvimento de Software 40%



## O Modelo de Negócio

O modelo comercial VooGlue possui um protótipo operacional. A plataforma de comércio eletrônico de protótipo VooGlue com a versão da página da aplicação VooGlue, as vendas de arte e a "colagem" digital de vídeo para a arte, está ao vivo na VooGlue.com

Qualquer um pode usar o aplicativo VooGlue para ver conteúdo de vídeo gratuitamente. O conteúdo que não obtém qualquer envolvimento do usuário é aposentado e fica indisponível no aplicativo VooGlue. Proprietários de arte / artistas / galerias / museus pagam uma pequena taxa para manter seu conteúdo ativo e disponível no aplicativo. Proprietários de arte que desejam reter conteúdo desenvolvido pelo artista entrarão nesta categoria. A taxa pode ser paga em tokens VooGlue. Assim, os usuários que desejam manter seu conteúdo serão atraídos para serem referentes para ganhar passivamente os tokens VooGlue necessários.



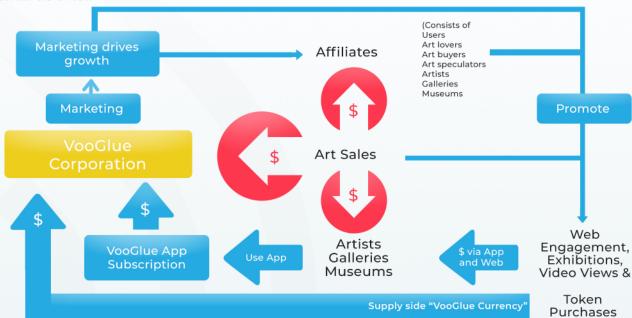
Os usuários da Web pagam uma taxa para ver o vídeo da contraparte de uma obra de arte quando está atrás de um paywall. Isso encoraja os usuários da web a participar de exposições de arte / galerias / museus onde eles podem consumir a mídia digital gratuitamente.

Artistas / galerias / museus pagam US \$ 10 por mês ou equivalente em tokens VooGlue para usar o aplicativo para adicionar seu conteúdo de vídeo a obras de arte.

Os afiliados recebem 2% de comissão paga nos tokens VooGlue. O negócio da VooGlue recebe comissão de 4%, totalizando 6% em comissões. O saldo de 94% é para o artista ou galeria.

Esta baixa comissão permite que as galerias existentes vendam o trabalho na VooGlue e ainda geram receitas lucrativas. (As galerias normalmente cobram uma comissão de 30% a 50%. Eles reduzirão isso em 6% quando a arte for vendida na VooGlue com o artista recebendo o mesmo valor que normalmente.)

O modelo de negócios da VooGlue tem, portanto, quatro fluxos de receita: taxas de usuários da Aplicação, taxas de retenção de conteúdo, taxas de visualização de vídeo e comissões de venda de arte..



("\$" Acima significa fiat, tokens VooGlue como relevante, exceto para pagamentos a afiliados que estão sempre em tokens VooGlue.)

Artistas, galerias e museus pagam uma pequena taxa para usar o aplicativo VooGlue para adicionar impressões digitais e contrapartes digitais de uma obra de arte. As vendas de arte e o consumo de conteúdo digital fornecem receitas para afiliados, artistas e galerias. A VooGlue financia marketing para recrutar afiliados, direcionar o envolvimento da web, exibições de vídeo e criar vendas de arte.

#### Melhorias no futuro

O VooGlue continuará o desenvolvimento da aplicação distribuída, de modo que as contrapartes digitais artísticas são criadas em uma cadeia de blocos distribuída, com cada arte final possuindo seu próprio endereço e token. Os tokens de arte para obras de arte individuais podem ser cunhadas e negociadas, com fundos produzidos dirigidos pelo artista / galeria / museu para a criação de analistas avançados de mídia digital para a arte. A posteridade da obra de arte é registrada na cadeia de blocos, e os dados da obra-prima da contrapartida estão disponíveis para aplicativos centralizados através de uma API. Aplicativos centralizados, como sites, poderão acessar os dados descentralizados através da



API. O VooGlue em sua forma atual se tornaria um exemplo de uma aplicação centralizada neste ecossistema de arte descentralizada.

A expansão do aplicativo de trabalhos de arte retratados em parede para qualquer item de arte física, como esculturas e instalações, usando abstrações em 3D, será um foco importante do desenvolvimento de nosso software de impressão digital. Juntamente com o uso da funcionalidade de realidade aumentada de contraparte, isso irá sobrecarregar a experiência do usuário. Imagine animações de realidade aumentada que explodem em obras de arte e em um piso de galeria, ganhando vida em galerias inteiras, com instalações e esculturas que contam sua história, ou se dissolvem em alguma outra forma de arte, entregue a um usuário em seu dispositivo móvel.

# Penetração do mercado

Participar da VooGlue pelos consumidores será rápido, pois a aplicação é gratuita e adiciona uma nova dimensão à obra de arte de parede.

Os artistas, as galerias e os museus também serão rápidos, no entanto, a criação de conteúdo terá uma queima mais lenta, pelo que esperamos que o tempo desde a penetração inicial do mercado até a VooGlue tenha uma participação de mercado dominante nas vendas de arte para levar vários anos de esforço de marketing sustentado. Isso se reflete em nossas previsões de crescimento e penetração no mercado.

Milhares de artistas já têm o vídeo de seu trabalho sendo criado, ou o vídeo promovendo o trabalho. Esses artistas terão imediatamente obras de arte com vídeos de contrapartida digital disponíveis para venda na plataforma VooGlue. Nós também antecipamos atributos digitais de qualidade de filme, que serão produzidos e disponíveis na plataforma VooGlue.



VooGlue projetou receitas ao longo de quatro anos; de US \$ 40.000 no primeiro ano para mais de \$ 5 milhões no quarto ano. O negócio crescerá de acordo com a penetração no mercado. As previsões são baseadas em nossas estimativas muito conservadoras de menos de 0,1% no primeiro ano até 2% do mercado global no quarto ano. A penetração mais rápida do mercado resultará em um crescimento mais forte para o negócio da VooGlue, no entanto, o que está acima mostra nossa receita ainda robusta em um cenário de crescimento lento.

**Year Three** 



## Fundo de Desenvolvimento de Artes e Educação

O excedente pode ser direcionado ao estabelecimento de um Fundo de Desenvolvimento de Arte e Educação (FDAE). O FDAE financiará artes, incluindo projetos de cinema e educação, com o objetivo de apoiar as artes, os artistas, a educação e os educadores por:

- Patrocinar programas de incentivo, como prêmios e prêmios em Artes e Educação.
- Apoiar artistas, estudantes e educadores com bolsas de estudo e patrocínios.

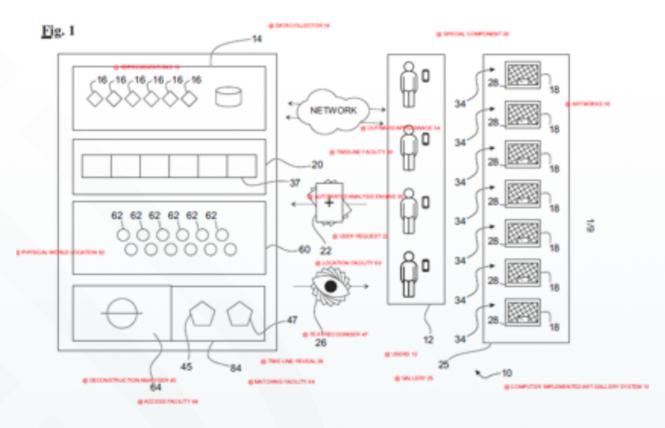
O fundo será registrado na Austrália de acordo com as regras da ASIC para a condução de uma organização sem fins lucrativos, administrado por um conselho composto por representantes das Artes, Educação e Negócios, e financiar projetos selecionados de artes e educação a nível mundial, com ênfase em artes e educação em países em desenvolvimento. Uma vez estabelecida, a administração e as atividades do fundo serão independentes da VooGlue Corp.

FDAE se encaixa com a estratégia de longo prazo da VooGlue corp para crescer e liderar o mercado de arte com sua plataforma patenteada e tornar-se o principal facilitador digital para exibição de arte e vendas para o longo prazo. O fundo de Artes e Educação será uma poderosa força altruísta para a marca global de longo prazo da VooGlue e o desenvolvimento de novos mercados de arte, já que o fundo sempre terá o papel fundador histórico da VooGlue.



# Proteção da propriedade intelectual

O nome do VooGlue é protegido pelo registro da MARCA REGISTRADA e o software e a plataforma estão protegidos por uma PATENTE INTERNACIONAL provisória



Esta é uma patente global, de acordo com as disposições internacionais de patentes do PCT e regida pela Organização Mundial da Propriedade Internacional (OMPI), e inclui os territórios de:

AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.

Organização Regional Africana de Propriedade Intelectual (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW)

Organização Eurasian de Patentes (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM) Escritório Europeu de Patentes (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR)

Organização Africana de Propriedade Intelectual (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG) As reivindicações detalhadas são publicadas no site da OMPI e estão disponíveis em VooGlue ArtGalSys Patent Specification



# **Equipe**



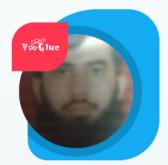
#### **Chairman & Acting CEO**

**Brian Carew-Hopkins** - Brian é um empreendedor, autor e artista. Brian foi um vencedor do prêmio de mestrado em negócios na Universidade da Austrália Ocidental e tem mais de 25 anos de experiência em negócios internacionais, desde iniciar e crescer startups até papéis seniores em grandes corporações, governo e compromissos de diretoria corporativa.



#### **Developer**

**Vidadi Sheadev** - Desenvolvedor de software de impressão digital de artesanato. Especialista em funções Python, Web2py, opencv e matemática.



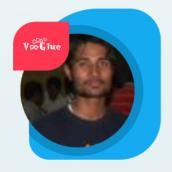
**Systems Administrator** 

**Muhammad Atif Ayaz** - Administrador de sistemas de servidor de impressão digital



**Developer** 

Nisha Sood - Desenvolvedor e administradora do site Vooglue

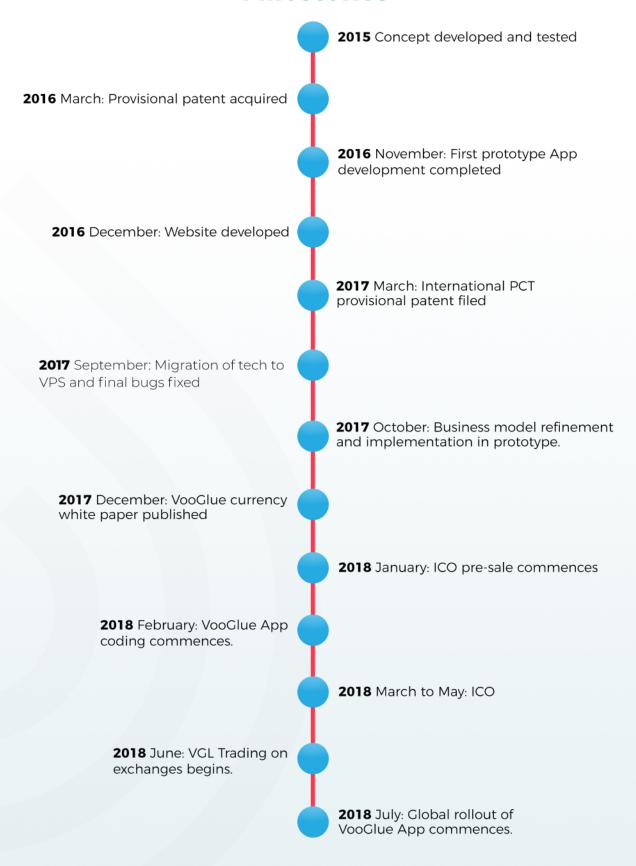


**Systems Administrator** 

Pushpendra Yadav - Administrador de sistemas de servidores VooGlue



### **Milestones**





# **Comprar VooGlue**

#### Para comprar tokens VooGlue, vá para vooglue.io durante o pré-ICO ou ICO.

#### **AVISO LEGAL**

- O1 A compra de tokens da VooGlue no ICO não confere direitos de equidade ou propriedade na VooGlue Corporation ou em qualquer outra entidade. Os tokens da VooGlue apenas oferecem aos proprietários a capacidade de usá-los na plataforma VooGlue, ou trocar tokens VooGlue em uma exchange de moeda licenciada em alguma data futura.
- 02 Os tokens VooGlue flutuam tem seu valor em uma flutuação, e os compradores da moeda podem perder algum ou todos os seus fundos.
- os Este documento não vinculativo, sujeito a alterações, e não constitui um conselho financeiro. As partes devem buscar conselhos financeiros independentes antes de comprar o VooGlue ou qualquer outra cryptocurrency

#### REFERÊNCIAS E DEFINIÇÕES

- 01 https://www.thecurrencyshop.com.au/business/payment-gateway-comparison
- 02 https://bitinfocharts.com/comparison/ethereum-transactionfees.html
- 03 https://www.investopedia.com/terms/v/velocity.asp
- O4 As vendas de arte nos países ricos da OCDE estimadas em US \$ 33 bilhões por ano. 1) A Austrália é amplamente representativa do interesse artístico, das vendas e da riqueza média na OCDE 2) A população dos países ricos da OCDE é de 1,3 bilhões (https://data.worldbank.org/region/oecd-members?view=chart) que é 60 vezes a população australiana. 3) as famílias gastam quase US \$ 550 milhões em pinturas na Austrália anualmente (http://artfacts.australiacouncil.gov.au/visual-arts/industry/) 4) A aplicação do multiplicador ao modelo retorna estimativas de vendas de arte em US \$ 33 bilhões da OCDE.
- 05 5 33B/1.86=17B
- 6 17B/0.03B=56,666%
   "VooGlue Corp" e "VooGlue Corporation" usado neste documento significa
   Cursos2Careers Pty Ltd T / A VooGlue e é um negócio australiano ASIC registrado ACN:
   065 809 421

#### **FIM**